

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТАМ

Формат

1/1: Обрезной 205 x 265, с каждой стороны добавить вылеты по 5 мм.
Дообрезной формат 215 x 275.

1/3: Обрезной 68 x 265, с каждой стороны добавить вылеты по 5 мм.
Дообрезной формат 78 x 275.

Важные элементы (текст, логотипы и пр.) должны находиться не менее чем в 5 мм от линии реза обрезного формата.

Если имеются объекты на вылет (фон или картинка), нужно их вывести на 5 мм за линию реза обрезного формата.

Программы

Adobe Illustrator: формат ai или eps, шрифты должны быть переведены в кривые, растровые картинки должны быть в цветовой модели CMYK.
Adobe Photoshop: формат tiff (без LZW-компрессии) с разрешением 300 dpi, без дополнительных слоев, каналов и путей.

Нежелательно предоставлять макеты целиком в растровых форматах, т.к., если в них присутствуют отрастрированные шрифты, логотипы и т.д., качество их воспроизведения будет ниже, чем у векторных элементов.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К WEB-БАННЕРАМ

Общие требования

Модель CMYK, максимальная сумма красок 300%, линии в одну краску – не менее 0,25 pt, линии в несколько красок или вывороткой – не менее 0,75 pt, эти же ограничения касаются и шрифтов.

Использование спотовых цветов (пантонов) недопустимо.

Формат

Баннер статичный: PNG.

Баннер анимированный: GIF.

Разрешение

Квадратный вариант: не менее 200 px на 200 px.

Прямоугольный вариант: не менее 300 px на 200 px.

Общие требования

Модель RGB.